



Didaktischer Lernpfad: Computer-Grundlagen

Dieser Leitfaden dient als Orientierung bzw. Vorschlag für Lehrende zur Unterrichtsgestaltung sowie für Selbstlernende zur Erarbeitung der Inhalte. Die Inhalte decken den Lehrplan zu Computer-Grundlagen weitgehend ab und vermitteln darüber hinaus weiterführende digitale Kompetenzen.

Didaktisches Konzept & Methodik

- **Unterrichtsprinzip:** Kontinuierlicher Wechsel zwischen Theorie und Praxis.
- **Zeitraumen:** ca. 3–4 Unterrichtseinheiten (UE) für den Grunddurchlauf.
- **Unterrichtsrhythmus:**
 - Theorie-Inputs auf maximal 15 Minuten beschränken.
 - Jeweils direkt anschließende praktische Übungsphase.
- **Inverted Classroom / Selbststudium:** Quizze, Wiederholungsaufgaben und Demotests stehen für das flexible Selbststudium zur Verfügung.
- **Medieneinsatz:** Erklärvideos vermitteln Erklärungen zu Arbeitsaufträgen und Fachinhalte Schritt für Schritt.

Flexible Lernpfade (Binnendifferenzierung)

Um unterschiedlichen Vorkenntnissen und Lerntypen gerecht zu werden, kann der Unterricht bzw. das Selbststudium über zwei Pfade gestaltet werden:



Pfad A: Der Express-Weg (Schnelles Lernen)

Didaktischer Hinweis: Dieser Pfad setzt bereits ein gewisses Grundverständnis voraus und eignet sich ideal für schnelle oder fortgeschrittene Lernende.

- **Vorbereitungsprüfungen 1 bis 3 mit zwei Quizzen:** Dieser Weg ermöglicht es, den Lehrstoff in sehr kurzer Zeit durchzuarbeiten. Wer hier startet, benötigt die vorbereitenden Theorie- und Übungsblätter nicht zwingend.
- **Erklär-Videos / Anleitungen bei den Aufgabenstellungen:** Neben den schriftlichen Anleitungen in den Aufgabenstellungen führen detaillierte Videos Schritt für Schritt durch jede Aufgabe. Dadurch werden Theorie und Anwendung direkt im Lösungsprozess vermittelt.

Hinweis: Bei Bedarf kann auf die weiteren Materialien (Zusammenfassung Computer Grundlagen, Begriffserklärungen, weitere Quizze und Videos) zugegriffen werden.



Pfad B: Grundlagen-Pfad (Systematischer Aufbau)

Didaktischer Hinweis: Empfohlen für Einsteiger ohne Vorkenntnisse.

Folgende Materialien eignen sich dafür (Bezeichnungen wie auf Easy4me bzw. Dateinamen)

1. **Zusammenfassung Computer-Grundlagen (PDF):** Einführung in grundlegende IT-Begriffe sowie Überblick über Hardware, Software und Betriebssysteme.
2. **Begriffserklärungen (PDFs), Präsentation (PPT) & Übungen (PPT):** Durchlesen der Begriffserklärungen, Ansehen der Präsentationen und Bearbeiten der integrierten Übungen.
3. **Videos (Dateiverwaltung):** Ausgewählte Erklärvideos zur Dateiverwaltung ansehen.
4. **Praktische Übungen (1–2 UE, PDFs und Übungsdateien):** Bearbeitung der Vorübung A und Übung 1 zur Anwendung des Erlernten. Weitere Vertiefungsübungen folgen nach Bedarf.
5. **Vorbereitungsprüfungen von Easy4me 1 bis 3 & Quizze (Abschluss / Zwischencheck):** Werden primär am Ende der Lernphase zur Prüfungsvorbereitung absolviert. Eine Nutzung zwischendurch als Lernstandskontrolle ist ebenfalls möglich.

Weitere Übungs- & Vertiefungsmöglichkeiten (*Optional*)

- **Online-Quizze:** Schnelle Überprüfung und Festigung des theoretischen Wissens (ideal als Hausübung).
- **Arbeitsblätter mit Quiz:** Zusätzliches Material zur Wiederholung im Unterricht oder daheim.
- **Präsentationen:** Bearbeitung von PowerPoint-Präsentationen (Texte und Grafiken zum Einfügen werden zur Verfügung gestellt.)