



1. Öffne das Bild **waldhorn.jpg**.
Speichere das Bild im Format PNG.
Speichere das Bild im Format TIF.
Speichere das Bild als **waldhorn-komprimiert-5.jpg** und wähle für die Qualität den Wert 5.

Öffne das Bild **waldhorn-komprimiert-5.jpg** und vergleiche mit dem Originalbild.

Schließe das Bild **waldhorn-komprimiert-5.jpg**.

Wandle das Bild in ein Graustufenbild um.

Bild > Korrekturen > Sättigung verringern

Speichere das Bild als **waldhorn-graustufen.jpg**.

2. Öffne das Bild **farben.psd**.

Ändere die Größe des Bildes auf 400 x 400 Pixel.

Bild > Bildgröße ...

Wende auf das Bild den Filter Buntglas-Mosaik mit der Größe der Mosaiksteine 10 an.

Filter > Filtergalerie > Strukturierungsfiler > Buntglas-Mosaik >

Wert auf 10 stellen > OK

Speichere das Bild.

3. Öffne das Bild **drache-1.psd**.

Wähle mit dem Zauberstab die gelben Flächen aus und entferne sie mit der Entf-Taste. Sollte noch eine Auswahl vorhanden sein, hebe diese anschließend auf!

Auswahl > Auswahl aufheben

Blende die darunter liegenden Ebenen ein.

Verwende das Füllwerkzeug und ändere die Farbe der Blume auf Rot.

Klicke im Werkzeugbereich auf den Farbeimer,

wähle eine rote Vordergrundfarbe, klicke auf ein Blütenblatt

Speichere das Bild.

Speichere das Bild zusätzlich als **drache-1.png**.

4. Öffne das Bild **drache-2.psd**.

Stelle den Drachen frei, indem du den rosafarbenen Hintergrund entfernst.

Benenne die Ebene mit dem Drachen um in **Drache**.

*Doppelklick in der Ebenenvorschau (rechts) auf die Wörter **Eingefügte Ebene** >*

***Drache** eingeben > OK*

Füge eine neue transparente (=durchsichtige) Ebene ein.

Gib der Ebene den Namen **Sonne**.

*Ebene > Neu > **Sonne** eingeben, Farbe: Ohne > OK*

Schiebe im Ebenenstapel die Ebene **Sonne** unter der Ebene **Drachen**.

Rechts neben dem Drachen soll eine Sonne erzeugt werden, verwende dazu das Auswahlellipse-Werkzeug. Ziehe einen Kreis auf und fülle diesen mit gelber Farbe.

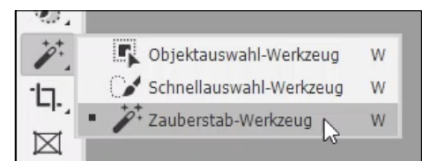
Der Rand der Sonne sollte etwas verschwommen sein, verwende den Gaußschen Weichzeichnerfilter, Radius ca. 20.

Filter > Weichzeichnerfilter > Gaußscher Weichzeichner > OK

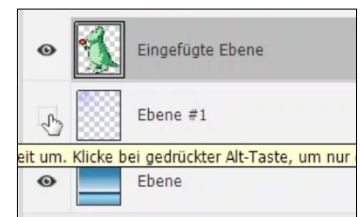
Füge unter der Ebene mit der Sonne eine weitere transparente Ebene

Landschaft ein.

Fülle diese Ebene mit einem Farbverlauf z.B. **Spektrum**.



Mit dem Zauberstab Flächen mit ähnlicher Farbe auswählen



Ebene durch Klick auf das Auge einblenden





Mach aus dem grünen Drachen einen Drachen mit roten, gelben und orangen Farben.
Fülle die Flächen dazu mit dem Füllwerkzeug.

Speichere das Bild und zusätzlich als **drache-2.png**.

5. Öffne das Bild **drache-3.psd**.

Entferne die blauen Flächen auf dem Bildschirm.

z.B. mit dem Zauberstab markieren, dann mit der Entf-Taste entfernen

Verschiebe die Ebene mit Drachenbild, damit der Drache auf dem Monitor angezeigt wird.

Verwende dazu das Werkzeug **Verschieben**.

Stelle sicher, dass nichts ausgewählt ist (*Auswahl > Auswahl aufheben*)

Erzeuge eine neue Ebene und schiebe sie ganz nach unten.

Fülle diese Ebene mit einem hellblauen Farbverlauf.

Erzeuge mit dem rechteckigen Auswahlwerkzeug unten eine Auswahl, die den Tisch darstellen soll.

Lösche diesen Bereich. und fülle ihn mit einer beliebigen Farbe.

Speichere das Bild und zusätzlich als **drache-3.jpg**.