



1. Öffne das Bild **drache-3.xcf**

Entferne die blaue Fläche auf dem Bildschirm:

→ Wähle dafür mit dem Zauberstab den dicken schwarzen Rand des Monitors

→ Kehre die Auswahl um: Auswahl → Invertieren

→ Lösche das Bild des Monitors mit dem Radierer 

Mach die Ebene Drache sichtbar!

Stelle sicher, dass nichts ausgewählt ist: → Auswahl → Nichts

Wähle das Werkzeug **Verschieben** ( oder Taste **m**)

Verschiebe die Ebene mit dem Drachenbild so, das der Drache im Monitor angezeigt wird.

Erzeuge eine neue Ebene

→ Ebene → Neue Ebene → OK

Schiebe diese Ebene im Ebenenstapel ganz nach unten

→ Ziehe mit der Maus im Ebenenstapel die Ebene ganz nach unten.

Fülle diese Ebene mit einem hellblauen Farbverlauf

→ Wähle eine hellblaue Vordergrundfarbe

→ Aktiviere das Werkzeug Verlauf 

→ Wähle den Farbverlauf **VG nach HG (RGB)**

→ Ziehe mit der Maus von oben nach unten über die Ebene

Erzeuge mit dem rechteckigen Auswahlwerkzeug 

eine Auswahl, die den Tisch darstellen soll.

Lösche den ausgewählten Bereich (Taste **Entf**).

Wähle das Füllwerkzeug 

Wähle die Füllart **Muster** und z. B. eine Holzstruktur.

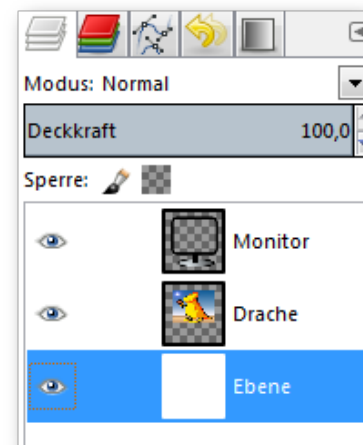
Klicke mit dem Füllwerkzeug in die rechteckige Auswahl.

Speichere das Bild.

Exportiere das Bild als **drache-3.jpg**.



Ergebnis: drache-3.jpg



Ebenenstapel

2. Öffne die Datei **portrait.jpg**

Drehe das Bild um 90° gegen den Uhrzeigersinn

→ Bild → Transformation ...

Füge zur Ebene Transparenz hinzu

→ Ebene → Transparenz → Alphakanal hinzufügen



Ergebnis

Image Editing / Bildbearbeitung GIMP



Ändere die Leinwandgröße:

Breite: 650 Pixel, Höhe: 814 Pixel, zentriere das Bild und ändere die Ebenengrößen auf Bildgröße.

→ *Bild* → *Leinwandgröße: Breite und Höhe eingeben*,

→ auf **Zentrieren** klicken

→ bei Ebenengröße ändern wähle: **Alle Ebenen**

→ bei Füllung wähle: **Transparenz**

→ Klick auf **Größe ändern**

Erstelle eine Kopie der Ebene

→ *Ebene* → *Ebene duplizieren*

Einen Rahmen um das Bild erstellen:

Aktiviere die untere Ebene

→ *Klicke im Ebenenstapel rechts oben auf die untere Ebene*

Verwende den Zauberstab  um den transparenten Bereich außen um das Bild auszuwählen.

Fülle die Auswahl mit dem Farbverlauf:

→ *Aktiviere das Werkzeug Verlauf* 

→ Wähle einen Farbverlauf z. B. **Rounded edge**

→ Wähle bei Form **Formangepasst (sphärisch)**

→ *Ziehe mit der Maus im transparenten Bereich einen Strich*

Aktiviere die obere Ebene.

Ändere die Auswahl auf **Alles** (→ *Auswahl* → *Alles*)

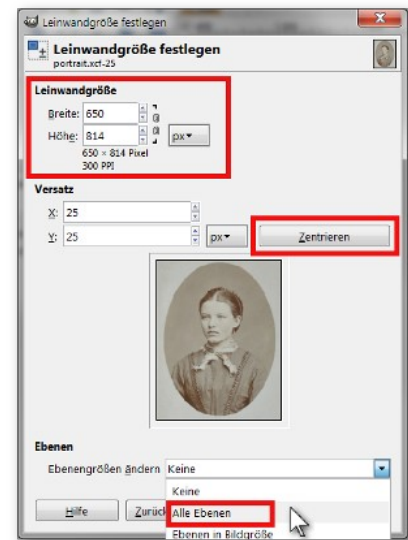
Wende auf diese Ebene den Filter **Relief** (Azimut: 30, Höhenwinkel 45°, Tiefe 10) an.

Filter → *Verzerren* → *Relief ...*

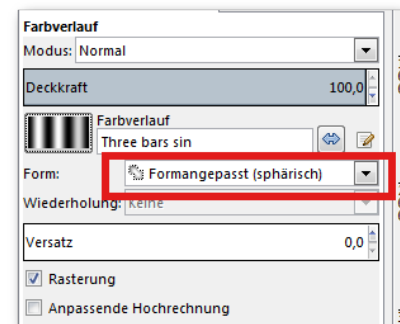
Ändere den Überlagerungsmodus dieser Ebene auf **Weiche Kanten**. (Teste auch andere Einstellungen!)

Speichere das Bild als **portrait.xcf**

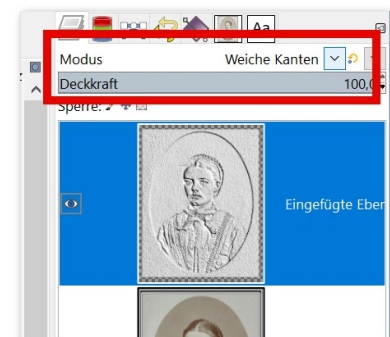
Exportiere das Bild als **portrait.tif**



Leinwandgröße ändern



Verlauf wählen



Überlagerungsmodus wählen