

Öffne Python Online und lade nacheinander die Programme (Ü7, Ü8... hoch.

Symbol *Open File from Disk* 

Vorübung 7

- Der Vergleichsoperator `==` überprüft, ob zwei Werte gleich sind.
- Ergänze den Code in **Zeile 5**: Überprüfe, ob die vom Benutzer eingegebene Farbe "**Blau**" ist. Verwende dazu die if- Bedingung: **`if farbe == ("Blau")`**:

Vorübung 8 (Ü8a)

- Überprüfe in **Zeile 10**, ob die Login-Daten richtig sind:
 - Die Eingabe in **bn** soll dem Wert in **richtiger_benutzername** entsprechen.
 - Die Eingabe in **pw** soll dem Wert in **richtiges_passwort** entsprechen.
- Verwende dafür den Operator `and`.
→ Beide Angaben müssen korrekt sein, damit der Login funktioniert.
- Teste das Programm. Ändere dann den Benutzernamen und das Passwort ab.

Vorübung 9a

Thema: for und range

- Ergänze in **Zeile 4** eine Schleife, die die Zahlen **von 0 bis 4** ausgibt. Verwende dafür eine `for`-Schleife mit `range(5)`.

Vorübung 9b

- Schreibe in der **zweiten Zeile** des Programms eine Schleife, die die Zahlen **von 0 bis 4** ausgibt. Verwende dafür `for` und `range`.

Vorübung 9c

- Schreibe die **erste Zeile** des Programms: Frage den Benutzer nach einer Zahl
- Wandle die Eingabe anschließend in eine ganze Zahl (`int`) um.

Vorübung 9d und 9e

- Schau dir das Programm an und führe es mehrmals aus.

Erklärung zum Programm:

```
x_zeichen += "x" ist die Kurzschreibweise für:  
x_zeichen = x_zeichen + "x"
```

Was passiert im Programm?

- `x_zeichen` ist zu Beginn ein leerer String: `""`.
- Bei jedem Durchlauf der Schleife wird ein weiteres `"x"` angehängt.

1. Durchlauf: "" + "x" → "x"
 2. Durchlauf: "x" + "x" → "xx"
- usw.

- Am Ende enthält der String genauso viele "x" wie die Zahl, die du eingegeben hast.